11 de mayo de 2022

Manejo de archivos binarios

System.IO: Clases y objetos para el manejo de archivos.

StreamWritter: Es un objeto que permite poder escribir datos dentro de un archivo. Este objeto crea una clase llamada TextWritter.

StreamReader: Es un objeto que permite poder leer datos de un archivo. Este objeto crea una clase llamada TextReader.

File: Es una clase del espacio de nombres System.IO. Esta clase posee en su interior diferentes métodos para crear, copiar, pegar, eliminar, mover y abrir archivos.

Ejemplos de manejo de archivos en C#.

Ejemplo de codigo

using System;

using System.IO;

namespace Operaciones\_con\_Archivos

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

StreamWriter miEscritura = File.CreateText("ejemplo.txt");

miEscritura.WriteLine("Esta frase se escribe en el archivo.");

miEscritura.Close();

}

}

}

De esta forma hemos escrito en un archivo y al cerrarlo, se guarda y se cierra perfectamente. El archivo se abriría y se actualizaría. Se guardarían las dos ultimas líneas pero desaparecerían las 100 anteriores.

¿Cómo guardar datos en un archivo sin perder los anteriores?

Esto lo haremos de la misma manera que en el código anterior, la diferencia es que en lugar de usar el método CreateText, usaremos el método AppendText. Este método escribirá en un archivo conservando lo anterior.

using System;

using System.IO;

namespace Operaciones\_con\_Matrices

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string nombre = "";

byte edad = 0;

Console.WriteLine("Inroduce tu nombre");

nombre = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Introduce tu edad:");

edad = byte.Parse(Console.ReadLine());

StreamWriter miEscritura = File.AppendText("ejemplo.txt");

miEscritura.WriteLine("Nombre: " + nombre + "," + "Edad: " + edad);

miEscritura.Close();

}

}

}

Como leer archivos en CSharp

Para escribir en archivos, hemos hecho uso del objeto StreamWritter. En este caso como lo que queremos es leer el archivo, haremos uso del objeto StreamReader. Vamos a ver un ejemplo.

using System;

using System.IO;

namespace Operaciones\_con\_Archivos

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string lineaLeida = "";

try

{

StreamReader miLectura = File.OpenText("ejemplo.txt");

lineaLeida = miLectura.ReadLine();

while (lineaLeida != null)

{

miLectura.ReadLine();

}

miLectura.Close();

}

catch (Exception msg)

{

Console.WriteLine("No se encuentra el archivo " + msg);

}

Console.ReadKey();

}

}

}